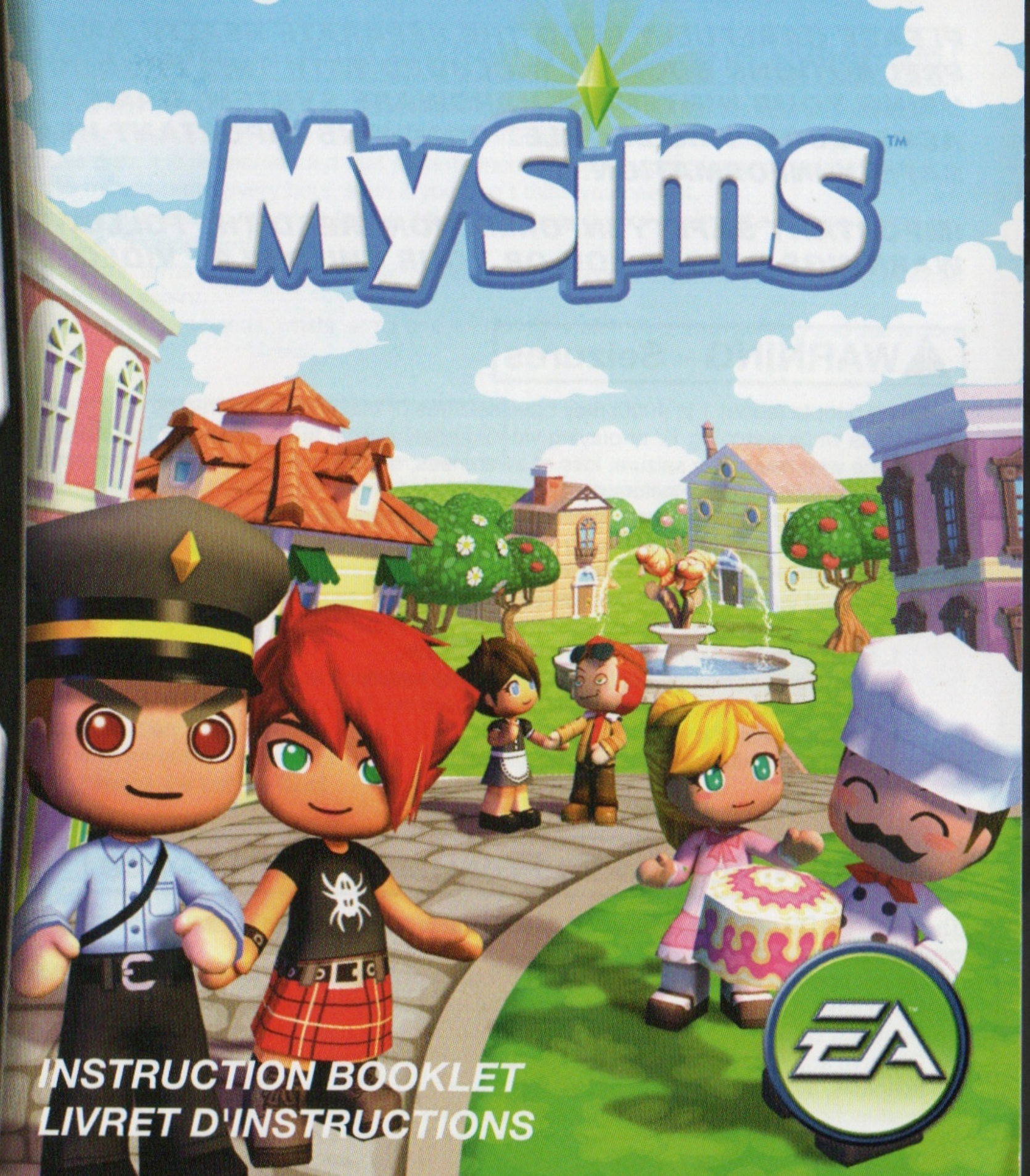
NINTENDO DS™

MySims™



INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTIONS

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits connexes.

Official Nintendo Seal

Nintendo n'agréé pas la vente ou l'utilisation de produits ne portant pas le Sceau officiel de Nintendo.®

CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC L'APPAREIL DE JEU VIDÉO NINTENDO DS™.

Jeu DS sans fil unicartouche à téléchargement

CE JEU VOUS PERMET DE JOUER DES MATCHS MULTIJOUEUR SANS FIL TÉLÉCHARGÉES À PARTIR D'UNE SEULE CARTOUCHE.

Jeu DS sans fil multicartouche

CE JEU VOUS PERMET DE JOUER DES MATCHS MULTIJOUEUR SANS FIL LORSQUE CHAQUE APPAREIL DS CONTIENT UNE CARTOUCHE DE JEU.

⚠ Mise en garde - Utilisation du stylet

Pour éviter la fatigue et l'inconfort lors de l'utilisation du stylet, ne le tenez pas trop fort et ne l'appuyez pas fortement contre l'écran. Gardez vos doigts, votre main et votre bras détendus. Les mouvements continus sans trop de pression fonctionnent aussi bien que les nombreux mouvements courts à grande pression.

EVERYONE
ENFANTS ET ADULTES
E
CONTENT RATED BY CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

SOUS LICENCE DE
Nintendo®

FONT

NINTENDO, NINTENDO DS ET LE SCEAU OFFICIEL SONT DES MARQUES DE COMMERCE DE NINTENDO.
© 2006 NINTENDO. TOUS DROITS RÉSERVÉS. Ce produit utilise la police LC Font de Sharp Corporation, sauf certains caractères. LCFONT, LC Font et le logo LC sont des marques de commerce de Sharp Corporation.

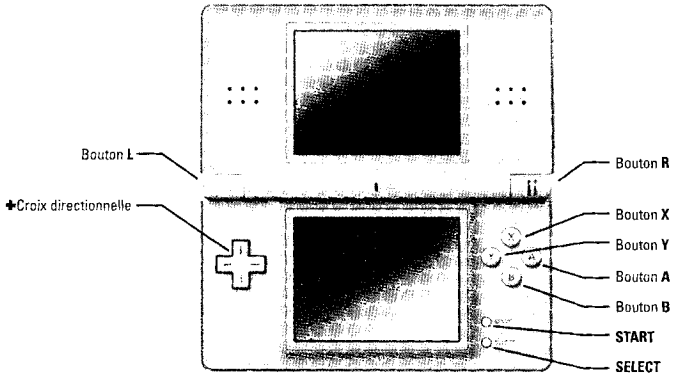
Table des matières

Pour commencer **24**
Liste complète des commandes **25**
Bienvenue à votre ville! **25**
Arrivé à bon port 25
Interaction avec les habitants 26
Rendre service 27
Meubler votre maison 28
Une nouvelle garde-robe 29
Enregistrement et chargement 29
Mini-jeux **30**
Guirlande de fleurs 30
Squash 30
Pêche 31
Parapente 32
Casino 32
Plongée 34
Chute libre 35
Trucs et astuces **36**
Garantie limitée de 90 jours **37**

Visitez EA™ en ligne à l'adresse www.ea.com.

Pour commencer

Nintendo DS[MC]



1. Éteignez votre appareil Nintendo DS[MC]. Ne jamais insérer ni retirer une carte de jeu lorsque l'appareil est allumé.
2. Insérez la carte de jeu *MySims*[MC] dans la fente prevue à cet effet. Appuyez fermement pour bien la verrouiller.
3. Allumez l'appareil. L'écran des mentions légales s'affiche.
4. Lorsque l'écran titre apparaît, appuyez sur **START** ou touchez l'écran tactile pour passer au menu principal.

Liste complète des commandes

Commandes

Se déplacer	✚Croix directionnelle ou stylet
Parler	Bouton **A** ou toucher un personnage à l'aide du stylet
Courir	Bouton **B** (appuyer longuement) en appuyant sur la ✚croix directionnelle ou en appuyant sur la stylet à une certaine distance de votre Sim
Sélectionner une interaction	Bouton **A** ou toucher une interaction à l'aide du stylet
Positionner la caméra	Bouton **L**
Prendre des photos, accéder aux meubles, commencer à pêcher	Bouton **R**
Afficher les icônes de menu à l'écran supérieur	Bouton **X**
Balancer entre l'heure et la mini carte à l'écran supérieur	Bouton **Y**
Interrompre le jeu	**START**

Bienvenue à votre ville!

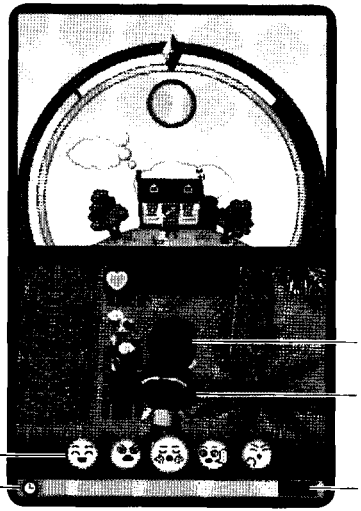
Votre nouvelle ville est un petit endroit merveilleux mais elle manque un peu de piquant. Il s'agissait, jadis, d'une ville touristique prospère mais on y trouve de moins en moins de touristes maintenant. Une chance que vous êtes là! Avec un peu d'aide et d'encouragement de votre part, les citoyens pourront transformer leur ville et attirer à nouveau une foule de touristes. Lisez ce qui suit afin de savoir ce que vous pouvez faire pour aider.

Arrivé à bon port

Comme tout étranger qui arrive à nouvel endroit, vous devez vous faire un nom afin d'arriver à influencer les gens de la place. Après avoir nommé votre ville, vous arrivez à son port. Le didacticiel qui suit vous permettra de vous familiariser avec le processus d'interaction avec les habitants de la ville, les achats, etc.

Interaction avec les habitants

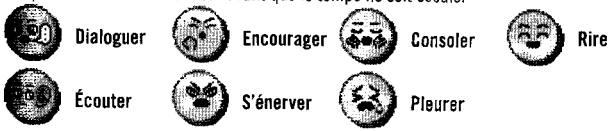
L'écran supérieur indique l'heure et passe du matin, à l'après-midi, au soir et à la nuit.



Vous vous liez d'amitié avec beaucoup d'habitants de la ville. Toutefois, à votre arrivée, ils sont un peu déprimés en raison de l'état de leur ville et de leurs situations personnelles. Les habitants devront retrouver la bonne humeur et redevenir productifs afin de transformer la ville. Vous devrez utiliser votre charme et votre humour pour discuter avec les résidents et les aider à retrouver le moral.

Icônes de conversation

Parfois, lorsque vous interagissez avec quelqu'un, un indicateur de bonheur apparaît au-dessus de leur tête. Choisissez les bonnes icônes de conversation selon son humeur afin de remplir l'indicateur de bonheur avant que le temps ne soit écoulé.



Rendre service

Pour agrandir votre cercle d'amis, vous devrez rendre service à certaines personnes. Mais sachez que votre gentillesse sera récompensée. Par exemple, le premier service rendu—planter des fleurs (lisez ici-bas pour en savoir davantage)—embellira la ville et le rendra plus attrayante aux visiteurs et aux constructeurs.

Planter des fleurs

Une des premières tâches à effectuer est celle de planter des fleurs un peu partout dans la ville afin de l'embellir et remonter le moral des gens. Rendez-vous chez le fleuriste, à côté de la mairie, pour recevoir des fleurs de la gentille fille qui y travaille, Amélie. Une fois qu'elle vous a donné quelques fleurs, approchez-vous d'une plate-bande vide, attendez de voir apparaître un point d'exclamation, puis plantez des fleurs jusqu'à ce que les quatre plates-bandes de la ville soient pleines!

Commandes

Vérifier votre inventaire de fleurs près d'une plate-bande	Bouton **A** ou toucher la plate-bande à l'aide du stylet
Choisir quelles fleurs planter	Bouton **A** ou toucher l'icône de fleur à l'aide du stylet
Planter des fleurs	Bouton **A** ou toucher l'icône de confirmation à l'aide du stylet
Voir les autres fleurs dans l'inventaire	Bouton **R** ou toucher le numéro du panneau à l'aide du stylet
Interrompre le jeu	**START**

Meubler votre maison

Lorsque vous aménagez dans votre nouvelle maison, elle contient un lit, un placard et une commode. Pour donner un peu de vie à votre maison pratiquement vide, vous pouvez acheter des meubles, des vêtements, des fleurs et d'autres items dans les boutiques locales. En effectuant ces achats, vous faites rouler l'économie, ce qui rend les habitants heureux!

Lorsque vous entrez dans votre maison, vous pouvez commencer à installer les meubles.

Commandes

Placer les nouveaux meubles, déplacer des meubles existants, supprimer des meubles existants	Bouton **R** ou toucher l'icône de meubles dans le coin supérieur droit à l'aide du stylet
Balancer entre les trois modes d'ameublement	✚Croix directionnelle
Sélectionner le mode d'ameublement	Bouton **A** ou toucher l'icône du mode d'ameublement à l'aide du stylet
Balancer entre divers types de meubles	✚Croix directionnelle ou toucher chaque item à l'aide du stylet
Sélectionner un meuble à installer	Bouton **A** ou toucher le meuble à l'aide du stylet
Installer le meuble	Bouton **A** ou toucher l'icône de confirmation à l'aide du stylet
Déplacer un meuble	✚Croix directionnelle ou glisser le meuble à l'aide du stylet
Tourner le meuble	Bouton **R**/bouton **L** ou toucher l'icône de rotation à l'aide du stylet
Confirmer l'emplacement du meuble	Bouton **A** ou toucher l'icône de confirmation à l'aide du stylet
Interrompre le jeu	**START**

Une nouvelle garde-robe

Vous n'avez certainement pas envie de vous promener en ville vêtu des mêmes vêtements jour après jour. Thibaut, le tailleur de la place peut vous aider. Cela fait maintenant des années qu'il fabrique ses propres matériaux et habille les habitants de la ville, mais comme les temps durs amènent moins de clients ces jours-ci, il est un peu déprimé. Il n'attend qu'un client comme vous!

Commandes

Discuter avec Thibaut	Bouton **A** ou toucher Thibaut à l'aide du stylet
Examiner les vêtements offerts	Bouton **A** ou toucher l'icône de panier à l'aide du stylet
Balancer entre divers types de vêtements	✚Croix directionnelle ou toucher chaque type d'items à l'aide du stylet
Balancer entre divers styles d'items	Bouton **A** puis la ✚croix directionnelle ou toucher chaque style à l'aide du stylet
Acheter un item	Bouton **A** ou toucher l'icône de confirmation à l'aide du stylet
Retourner à la sélection de types de vêtements	Bouton **B** ou toucher les types de vêtements à l'aide du stylet

Enregistrement et chargement

Appuyez sur **START** en cours de jeu. Le menu de pause apparaît. Touchez SAUVEGARDER PARTIE. Votre partie est enregistrée.

Pour charger une partie, sélectionnez CHARGER PARTIE à partir du menu principal, puis touchez le nom de votre Sim pour sélectionner la partie sauvegardée désirée.

Remarque : Vous pouvez également sauvegarder votre partie lorsque vous prenez des photos durant le mini-jeu de plongée.

Mini-jeux

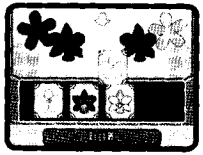
Au cours de vos aventures, vous découvrez une tonne d'activités amusantes qui pourraient également plaire aux touristes. Qu'il s'agisse du parapente, de la plongée sous-marine, des jeux de cartes ou de la pêche, chaque activité est amusante et gratifiante. Explorez toutes les sections de la ville pour découvrir les activités qu'elles offrent et assurez-vous de vous procurer l'équipement nécessaire.

Guirlande de fleurs

Aloha! Sélectionnez les bonnes fleurs de couleurs différentes pour fabriquer un lei, ou guirlande hawaïenne. Fabriquez trois leis le plus vite possible pour gagner!

Commandes

Glisser la carte de fleur sur le lei	Stylet
Choisir de nouvelles cartes	Toucher les cartes à l'aide du stylet OU souffler dans le micro



Squash

Échanges Max.

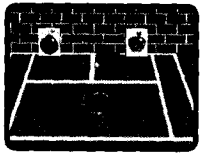
Montrez vos habiletés au squash en faisant le plus d'échanges possible, évitant des obstacles en cours de route, comme le chien du coin.

Cible 1

Dans le cadre du premier jeu de ciblage, votre but est de frapper le point de mire peint au mur le plus souvent possible à l'intérieur du temps alloué.

Cible 2

Dans le cadre du jeu de ciblage 2, vous devez faire tomber autant de cibles bondissantes que possible à l'intérieur du temps alloué. Ne touchez pas les bombes!



Commandes

Bouger	✚Croix directionnelle
Élancer la raquette	Bouton **A**
Interrompre le jeu	**START**

Pêche

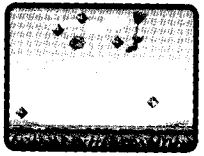
Je vous assure qu'il était gros comme ça! Testez vos habiletés de pêcheur en participant au mini-jeu de pêche. Lorsque vous êtes près d'une rivière, d'un lac ou de la mer, vous pouvez jeter votre ligne et relaxer. Aussi, vous pouvez aider René, le pêcheur en lui ramenant votre prise—il aime enregistrer les divers types de poissons dans son journal et il aime beaucoup découvrir de nouveaux types.

Commandes

Commencer le jeu de pêche	Bouton **R** ou toucher l'icône de poisson dans le coin supérieur droit de l'écran
Sélectionner votre canne à pêche	Bouton **R** suivi du bouton **A** ou toucher la canne à l'aide du stylet
Jeter votre canne à pêche	Toucher le bas de l'écran à l'aide du stylet
Attirer des poissons en bougeant l'appât et en jouant de la musique	Toucher l'appât et le glisser ailleurs à l'aide du stylet
Ramener la ligne une fois que le poisson a mordu (l'appât disparaît sous l'eau)	Toucher l'écran rapidement deux fois à l'aide du stylet à l'endroit où se trouvait l'appât
Interrompre le jeu	**START**

Parapente

Envolez-vous dans le ciel! Votre but est de rester dans les airs et parcourir la plus grande distance possible tout en récoltant le plus de bijoux possible. Évitez les oiseaux car ils vous faire écraser.



Commandes

Bouger	✚Croix directionnelle
Descente rapide	Bouton **B**
Montée rapide	Souffler dans le micro
Interrompre le jeu	**START**

Casino

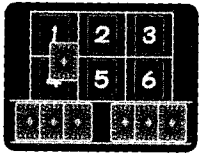
Vous savez bluffer? La Casino présente trois jeux de cartes différents qui vous permettront de gagner gros.

21 Pile

Dans de jeu de type Blackjack, vous pouvez miser jusqu'à 10 points sur chaque main. Cinq cartes sont distribuées automatiquement—continuez à demander des cartes supplémentaires pour que la valeur totale de vos cartes soit le plus près possible de 21, mais pas plus élevée. Plus vous réussissez à accumuler de cartes sans dépasser un total de 21, plus vos gains seront importants. Si vous atteignez un total de 21, vos gains sont doublés.

Évite le voleur

Attention au voleur! On vous donne sept cartes à placer sur une planche numérotée de 1 à 6. Tentez d'associer les cartes aux bons chiffres sur la planche afin d'obtenir des points. Assurez-vous de garder la carte du voleur loin de la planche. Avant le début du jeu, un chiffre en sélectionné au hasard. Si vous placez la bonne carte sur ce chiffre, vos gains sont doublés.



Loto

Neuf cartes sont distribuées face cachée formant un tableau de trois par trois. Retournez une seule carte à la fois pour révéler les nombres cachés. Tentez d'obtenir une rangée de trois cartes correspondantes pour gagner. Une fois que les deux premières cartes sont tournées, on vous offre la chance de doubler la mise.

Commandes

Augmenter/réduire la mise	✚Croix directionnelle ou toucher les flèches gauche/droite à l'aide du stylet
Sélectionnez la mise	Bouton **A** ou toucher l'icône de confirmation à l'aide du stylet
Balancer entre Arrêter et Tirer	✚Croix directionnelle
Sélectionnez Arrêter ou Tirer	Bouton **A** ou toucher le mot à l'aide du stylet
Choisir une carte à placer sur la planche	Bouton **A** suivi de la ✚croix directionnelle
Placer une carte sur la planche	Bouton **A** ou glisser la carte sur le tableau à l'aide du stylet
Balancer entre les cartes de loto	✚Croix directionnelle ou toucher la carte à l'aide du stylet
Retourner une carte de loto	Bouton **A** ou toucher la carte à l'aide du stylet

Plongée

Plongez dans magnifiques plans d'eau de la ville et tentez de prendre le plus de photos possible de la vie aquatique. Plus les photos sont bonnes, plus vous obtenez de points. Prenez jusqu'à neuf photos à l'intérieur du temps alloué, puis choisissez les trois plus belles pour obtenir le maximum de points.

Commandes

Orienter la caméra	✚Croix directionnelle
Accélérer le mouvement	Bouton **A**
Activer la fonction de recherche de la caméra	Bouton **L**
Prendre une photo	Bouton **R**
Interrompre le jeu	**START**

Pointage

Qu'est-ce qui rend une photo bonne ou mauvaise? Bonne question! Vous obtenez davantage de points si vous :

- Prenez une photo d'un poisson et que celui-ci se trouve bien au centre de la photo, à une distance optimale.
- Prenez des photos à un angle qui montre bien la beauté du poisson.
- Prenez en photo plusieurs poissons à la fois.

Chute libre

Cela peut paraître fou de sauter d'un avion en plein vol—sauf si c'est pour un tas de bijoux! Naviguez prudemment jusqu'au sol en récoltant le plus de bijoux possible.

Commandes

Bouger vers la gauche/droite	✚Croix directionnelle
Acrobaties	Bouton **A** en appuyant longuement sur le centre de la ✚croix directionnelle
Interrompre le jeu	**START**

Trucs et astuces

Soignez votre apparence! Impressionez les gens en étant la ou le mieux habillé(e) de la place. Choisissez un haut en prenant soin de sélectionner la bonne couleur selon où vous êtes, puis choisissez un bas qui s'agence bien avec le haut.

Si vous ne savez plus où vous diriger, touchez l'icône dans le coin inférieur gauche de l'écran à l'aide du stylet ou appuyez sur le bouton **Y**. Ceci affiche la carte de la ville à l'écran supérieur. Appuyez encore une fois pour y afficher l'heure.

- Cette carte affiche également l'emplacement d'autres Sims.

Pour afficher d'autres options de menu, touchez l'icône dans le coin inférieur droit de l'écran ou appuyez sur le bouton **X**.

- Sélectionnez l'icône de la carte pour afficher la carte du monde et utilisez la ✚croix directionnelle pour voir si vous pouvez déjà accéder à d'autres sections de la ville.
- Sélectionnez l'icône d'ami et appuyez sur la ✚croix directionnelle pour voir si quelqu'un a besoin de votre aide.
- Si vous ignorez quelle est la prochaine tâche à accomplir, retournez à la mairie et discutez avec le maire pour savoir quoi faire.
- Si vous devez acheter des vêtements ou des meubles et que les boutiques semblent être fermées, retournez à la maison et reposez-vous. Ceci fait avancer le temps rapidement jusqu'au jour suivant et vous pouvez retourner aux boutiques et faire vos achats.
- Lorsque vous jouez au mini-jeu de pêche, sachez que divers types de poissons apparaissent selon la période de la journée.

Garantie limitée de 90 jours

GARANTIE LIMITÉE D'ELECTRONIC ARTS

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit que le support d'enregistrement sur lequel le(s) programme(s) est(sont) enregistré(s) ne comporte aucun défaut de matériaux ou de fabrication pour une période de 90 jours suivant la date de l'achat. Si le support d'enregistrement présente des défauts au cours des 90 jours de garantie, Electronic Arts s'engage à le réparer ou à le remplacer gratuitement sur réception du support et d'une preuve d'achat au centre de service. La présente garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le(s) programme(s), fourni à l'origine par Electronic Arts. Cette garantie ne sera pas applicable et sera annulée si Electronic Arts juge que le défaut du produit résulte d'abus, de mauvais traitements ou de négligence.

Cette garantie limitée remplace toute autre garantie, qu'elles soient orales ou écrites, expresses ou implicites, y compris les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, et Electronic Arts ne tiendra compte d'aucune autre forme de représentation ou de réclamation. Si de telles garanties sont incapables d'exclusion, alors ces garanties applicables à ce produit, incluant les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, sont limitées à la période de 90 jours mentionnée ci-dessus. Electronic Arts ne sera responsable, en aucun cas, de tout dommage spécial, accidentel ou indirect provenant de la possession, de l'utilisation ou du fonctionnement défectueux de ce produit de Electronic Arts, y compris des bris de propriété, et jusqu'à ce qui est permis par la loi, les blessures corporelles, même si Electronic Arts a été notifié de la possibilité de tels dommages. Certains États américains n'autorisent pas de limitation quant à la durée d'une garantie implicite ni d'exclusions ou limitations concernant les dommages accidentels ou indirects. Donc, les limitations et/ou exclusions énoncées ci-dessus ne s'appliquent peut-être pas dans votre cas. Dans de tels champs d'application, la responsabilité de Electronic Arts sera limitée en vertu de la loi. Cette garantie vous accorde des droits précis et vous rend admissible à d'autres droits, selon l'État dans lequel vous habitez.

RETOURS À L'INTÉRIEUR DE LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS

Veuillez retourner le produit accompagné d'une copie de la facture originale portant la date de l'achat ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir un nouveau support d'enregistrement. Si le produit est endommagé par un mauvais usage ou par accident, cette garantie de 90 jours est annulée et vous devez suivre les directives données concernant les retours après la période de garantie de 90 jours. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

Informations sur la garantie de EA

Si le support d'enregistrement ou le manuel a été endommagé en raison d'abus, de mauvais usage ou de négligence, ou si le support d'enregistrement ou le manuel présente un défaut après les 90 jours suivants la date d'achat, choisissez une des options suivantes pour obtenir nos directives de remplacement :

En ligne : http://warrantyinfo.ea.com

Message enregistré portent sur la garantie – Notre système de message automatisé vous est offert 24 heures par jour afin de répondre à toute question concernant la garantie :

É.-U. 1 (650) 628-1001

ADRESSE POSTALE DU SERVICE DES GARANTIES DE EA

Electronic Arts Customer Warranty

P.O. Box 9025

Redwood City, CA 94063-9025

AVIS

Electronic Arts se réserve le droit d'apporter des améliorations au produit décrit dans ce manuel à tout moment et sans préavis. Ce manuel et le logiciel décrit dans ce manuel sont protégés par des droits d'auteur. Tous droits réservés. Aucune partie de ce manuel ni du logiciel décrit ne peut être copiée, reproduite, traduite, ni transmise par voie électronique sans le consentement préalable par écrit de Electronic Arts, P.O. Box 9025, Redwood City, Californie 94063-9025.

SERVICE D'ASSISTANCE TECHNIQUE

Courriel et Internet : Pour accéder directement à nos connaissances techniques : fr-support@ea.com (en français), http://support.ea.com (en anglais)

Pour obtenir de l'assistance technique, vous pouvez également nous téléphoner au É.-U. 1 (650) 628-1001, entre 8h00 et 17h00 (heure du Pacifique). Prenez note que l'assistance technique n'est offerte qu'en anglais. Aucun truc n'est dévoilé à ce numéro.

Adresse postale : Electronic Arts Technical Support
P.O. Box 9025
Redwood City, CA 94063-9025

Si vous résidez à l'extérieur des États-Unis, veuillez vous adresser à l'un des bureaux suivants.

En **Australie** :

Electronic Arts Pty. Ltd.
P.O. Box 432
Southport Qld 4215, Australia

Au **Royaume-Uni** :

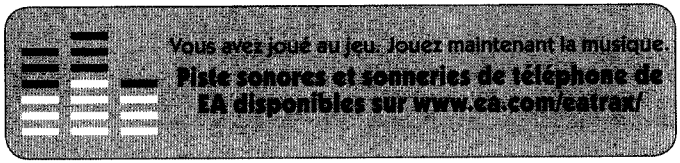
Electronic Arts Ltd.
P.O. Box 181
Chertsey, KT16 0YL, UK

Téléphone : (0870) 243-2435.

http://eauk.custhelp.com

En **Australie** : Pour obtenir de l'assistance technique ainsi que des trucs et astuces, téléphonez au 1 902 261 600 (0,95$US la min.), 7 jours par semaine, de 10h00 à 20h00. Si vous avez moins de moins de 18 ans, vous devez obtenir le consentement de vos parents.

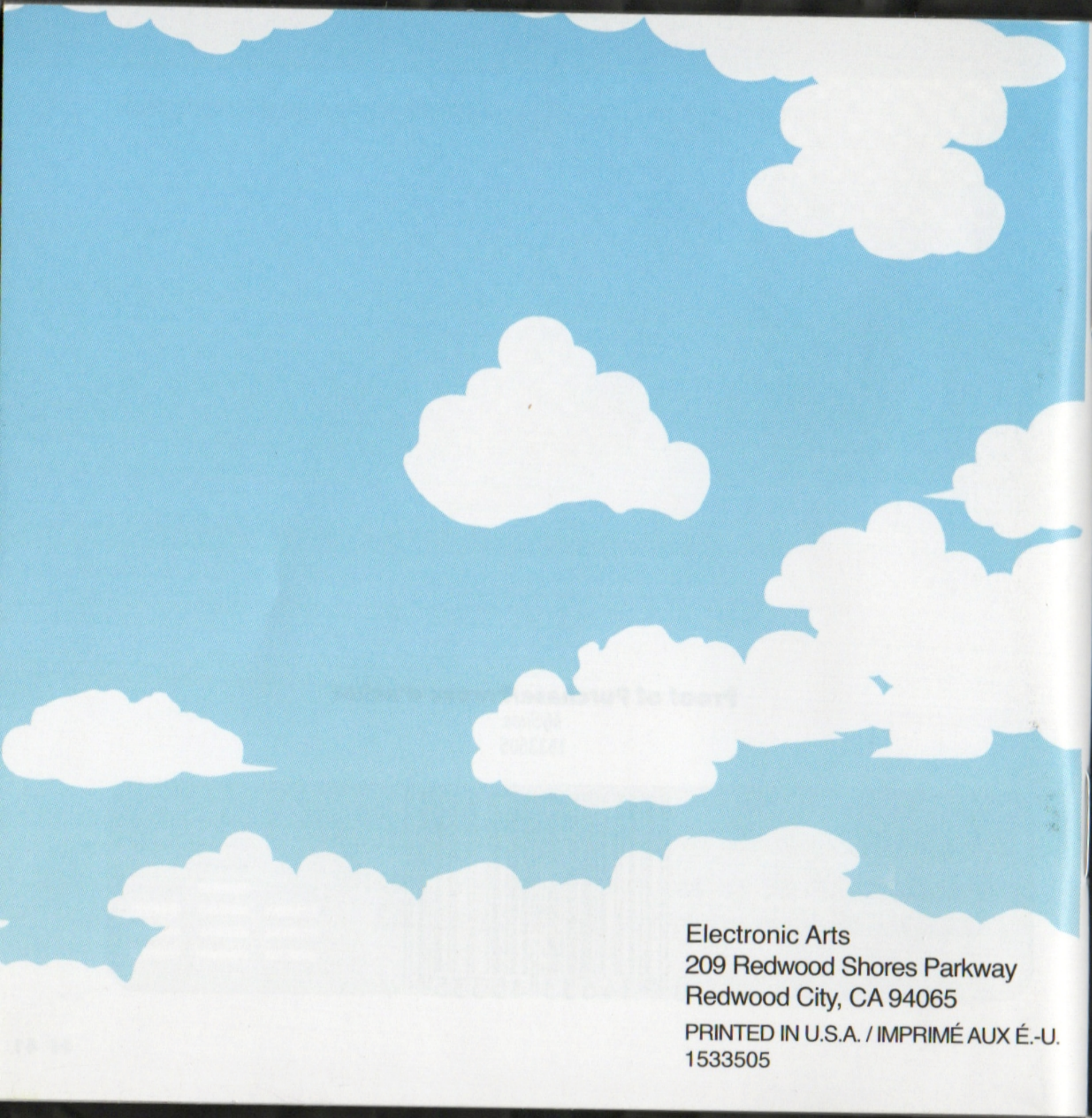
Illustration de la couverture d'emballage : The Ant Farm, Bob Rossman



Proof of Purchase/Preuve d'achat

MySims

1533505



Electronic Arts
209 Redwood Shores Parkway
Redwood City, CA 94065
PRINTED IN U.S.A. / IMPRIMÉ AUX É.-U.
1533505